**Приложение 1**

к Положению

о XII-й муниципальной молодежной поисковой игре «ПортаЛ»,

посвященной 74-й годовщине Победы   
в Великой Отечественной войне   
на тему: «Блокадный Ленинград»

**КОМАНДНОЕ СОГЛАШЕНИЕ**

**участников игры «ПортаЛ»**

**г. Домодедово « »\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2019 г.**

**Учреждение \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Руководитель команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Телефон \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**За безопасность и жизнедеятельность участников ответственность возлагается на Руководителя Команды!**

**Я,**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*Ф.И.О. капитана команды полностью, дата рождения*

**Телефон \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**капитан команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

*название команды*

**ОТВЕЧАЮ** во время игры за действия всех игроков своей команды перед Организатором.

**ОБЯЗУЮСЬ** ознакомить с правилами игры всех участников моей команды.

**ГАРАНТИРУЮ** истинность сведений, содержащихся в командном соглашении и подлинность подписей игроков.

**Связь с командоЙ НА ВРЕМЯ ИГРЫ:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*моб. телефон*

**Мы, игроки команды** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

*Название команды*

**ВЫРАЖАЕМ ЖЕЛАНИЕ** принять участие в игре «ПортаЛ» и подписываем данный документ в качестве необходимого условия участия в названной игре.

**ПОДТВЕРЖДАЕМ**:

- Знание и понимание правил игры «ПортаЛ» (стр.2 Командного соглашения).

- Полную осведомленность о существовании риска в ходе игры. За все, что может случиться в ходе игры, организаторы ответственность не несут.

- Физическую и моральную подготовку к участию в игре.

- Осведомленность о том, что выполнение любого задания возможно без нарушения законов.

**ОБЯЗУЕМСЯ:**

- Самостоятельно отвечать за все действия, совершенные нами в ходе игры.

- Соблюдать действующее законодательство, а в случае его нарушения, нести личную ответственность.

- Неотступно соблюдать правила данной игры.

- Соблюдать необходимые меры предосторожности в ходе игры. Ни при каких обстоятельствах не создавать ситуации, которые могут причинить вред участникам, организаторам или третьим лицам.

- Беспрекословно соблюдать все указания и требования Организаторов во время игры.

**ОСОЗНАЕМ**:

- Игра требует физического и умственного напряжения, что может привести к соответствующим значительным нагрузкам. В случае несоблюдения правил и несоблюдения мер предосторожности, возможны несчастные случаи. Мы в любой момент вправе отказаться от выполнения любого задания игры.

- Спорные вопросы, связанные с игрой и возникающие как до, так и после ее проведения, разрешаются Оргкомитетом с капитаном команды, который уполномочен принимать решение за всю команду. При решении спорных вопросов решения Оргкомитета являются истиной в последней инстанции.

- Возможные ошибки в вопросах/уровнях и ошибки хранителей, являются неотъемлемой частью игры.

**Состав команды:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | ФИО полностью | Дата рождения | Подпись |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |

**ПРАВИЛА ИГРЫ:**

**1**. Игра «ПортаЛ» организуется на следующих **принципах:**

- принцип честной игры, который соблюдают игроки, подразумевая под этим умышленно не мешать и не помогать соперникам;

- принцип самостоятельного выполнения уровней каждой Командой;

- принцип равных условий выполнения уровней для каждой из Команд.

**2. ЗАПРЕЩАЕТСЯ**:

1. Создавать препятствия соперникам, уничтожать пароли и задания, предназначенные для других команд;
2. Создавать ложные пароли;
3. Наносить вред частному и муниципальному имуществу!;
4. Общаться с другими участниками (командами) в течение Игры!;
5. Присутствовать на Игре в состоянии алкогольного или наркотического опьянения;
6. Курить на всём промежутке Игры.

При нарушении условий Игры команда дисквалифицируется. В случае выявления фактов нарушения условий после проведения Игры, независимо от периода времени, у команды изымается награда и в будущем, участники команды не допускаются к Игре.

**3. ХОД ИГРЫ**:

Игра содержит 7 уровней. Каждый уровень представляет собой 1 задание в виде шифровки. Команда получает все задания сразу.

**Необходимо**:

***Разгадать шифровку → Прийти на место → Найти пароль → Сфотографировать пароль (на фотографии должна быть хорошо видна ВСЯ команда на фоне локации и, по возможности, пароль) → При прохождении всех уровней, либо по истечении времени, Команда должна вернуться к Организаторам.***

Пароль состоит из различного набора цифр и букв «P» и «L» (например, 1Р23L45, где первая цифра – это номер игры по порядку). В случаях, когда на уровне используется составной код, он также состоит из набора цифр и букв «P» и «L» (обе части составного кода находятся на одном и том же объекте, либо в радиусе не более 20 м друг от друга).

**3.1**. **Уровень сложности** того или иного уровня определяется Организаторами:

*Код сложности 1* – пароль виден без дополнительных действий;

*Код сложности 2* – пароль немного «завуалирован» (необходимо куда-либо заглянуть, подлезть и т.п.);

*Код сложности 3* – на месте нахождения пароля необходимо быть предельно внимательными! (либо пароль расположен на высоте более 1,5-2 метров).

**3.2.** Каждая игра содержит минимум один уровень с хранителем. Для прохождения уровня необходимо найти хранителя и выполнить некое действие (заданное хранителем, либо зашифрованное в легенде данного уровня).

**4. РЕЗУЛЬТАТ ИГРЫ**:

Побеждает Команда, которая первая прибыла на финиш с максимальным количеством паролей, уложившись в отведенный лимит времени (1 час 30 минут). При этом подразумевается, что Команда не нарушила правил игры (за нарушения Команде прибавляется дополнительное время от 3 до 30 минут к общему времени по усмотрению Организаторов).

Капитан Команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

Руководитель Команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

Руководитель учреждения \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/