

Каждая команда обязана иметь общий командный вид.

Командам необходимо иметь при себе минимум один мобильный телефон с качественной камерой и с возможностью выхода в Интернет.

Дополнительную информацию команды получают в день Игры.

6. Подача заявок:

Для участия в игре командам необходимо заполнить и подать заявку в установленной форме (Приложение №1) в письменном виде в филиал Молодежного центра технического творчества «Интеграл» (Школьная ул., 14, село Ям) или в электронном виде на почту: integral.dmd@mail.ru **до 05 мая 2023 года**. Позже назначенного срока заявки не принимаются. Все пункты в заявке должны быть заполнены.

7. Награждение:

По результатам игры победители (1,2,3 места) награждаются Дипломами и Кубками Комитета по культуре, делам молодежи и спорту, остальные команды - Грамотами за участие в электронном виде на почту, указанную в заявке. Жюри вправе присуждать специальные призы и номинации.

8. Состав Оргкомитета:

Председатель Оргкомитета - Епишин Александр Юрьевич, председатель Комитета по культуре, делам молодежи и спорту Администрации городского округа Домодедово.

Заместитель председателя - Колесникова Маргарита Вадимовна, заместитель председателя комитета – начальник отдела по работе с молодежью Комитета по культуре, делам молодежи и спорту Администрации городского округа Домодедово.

Члены Оргкомитета:

1. Борисова Наталья Михайловна - директор МБУ «МКЦ «Победа».

2. Щербелева Анастасия Андреевна - заместитель директора по основной деятельности МБУ «МКЦ «Победа».

3. Ганза Ольга Александровна - начальник филиала «МЦТТ «Интеграл» МБУ «МКЦ «Победа».

Справки по тел.:

796-23-92 - Центр технического творчества «Интеграл» (Ганза Ольга Александровна)

Приложение 1
к Положению

о XIX-й Окружной молодежной добровольческой поисковой игре «Портал»,
посвященной 78-й годовщине Победы
в Великой Отечественной войне
на тему: «История Победы»

КОМАНДНОЕ СОГЛАШЕНИЕ
участников игры «Портал»

г. Домодедово

« » _____ 20__ г.

Учреждение _____

Руководитель команды _____

Телефон _____

Е-mail учреждения _____

**За безопасность и жизнедеятельность участников ответственность возлагается на
Руководителя Команды!**

Я, _____

Ф.И.О. капитана команды полностью, дата рождения

Телефон _____

капитан команды _____

название команды

ОТВЕЧАЮ во время игры за действия всех игроков своей команды перед Организатором.

ОБЯЗУЮСЬ ознакомить с правилами игры всех участников моей команды.

ГАРАНТИРУЮ истинность сведений, содержащихся в командном соглашении и подлинность подписей игроков.

СВЯЗЬ С КОМАНДОЙ НА ВРЕМЯ ИГРЫ: _____

моб. телефон

Мы, игроки команды _____,

Название команды

ВЫРАЖАЕМ ЖЕЛАНИЕ принять участие в игре «Портал» и подписываем данный документ в качестве необходимого условия участия в названной игре.

ПОДТВЕРЖДАЕМ:

- Знание и понимание правил игры «Портал» (стр.2 Командного соглашения).
- Полную осведомленность о существовании риска в ходе игры. За все, что может случиться в ходе игры, организаторы ответственность не несут.
- Физическую и моральную подготовку к участию в игре.
- Осведомленность о том, что выполнение любого задания возможно без нарушения законов.

ОБЯЗУЕМСЯ:

- Самостоятельно отвечать за все действия, совершенные нами в ходе игры.
- Соблюдать действующее законодательство, а в случае его нарушения, нести личную ответственность.
- Неотступно соблюдать правила данной игры.
- Соблюдать необходимые меры предосторожности в ходе игры. Ни при каких обстоятельствах не создавать ситуации, которые могут причинить вред участникам, организаторам или третьим лицам.
- Беспрекословно соблюдать все указания и требования Организаторов во время игры.

ОСОЗНАЕМ:

- Игра требует физического и умственного напряжения, что может привести к соответствующим значительным нагрузкам. В случае несоблюдения правил и несоблюдения мер предосторожности, возможны несчастные случаи. Мы в любой момент вправе отказаться от выполнения любого задания игры.
- Спорные вопросы, связанные с игрой и возникающие как до, так и после ее проведения, разрешаются Оргкомитетом с капитаном команды, который уполномочен принимать решение за всю команду. При решении спорных вопросов решения Оргкомитета являются истиной в последней инстанции.
- Возможные ошибки в вопросах/уровнях и ошибки хранителей, являются неотъемлемой частью игры.

СОСТАВ КОМАНДЫ:

	ФИО полностью	Дата рождения	Соц.сети	Подпись
1				
2				
3				
4				
5				
6				

ПРАВИЛА ИГРЫ:

1. Игра «ПортаЛ» организуется на следующих принципах:

- принцип честной игры, который соблюдают игроки, подразумевая под этим умышленно не мешать и не помогать соперникам;
- принцип самостоятельного выполнения заданий каждой Командой;
- принцип равных условий выполнения заданий для каждой из Команд.

2. ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

- 1) Создавать препятствия соперникам, уничтожать задания!;
- 2) Наносить вред частному и муниципальному имуществу!;

- 3) Присутствовать на Игре в состоянии алкогольного или наркотического опьянения;
- 4) Курить на всём промежутке Игры.

При нарушении условий Игры команда дисквалифицируется. В случае выявления фактов нарушения условий после проведения Игры, независимо от периода времени, у команды изымается награда и в будущем, участники команды не допускаются к Игре.

3. ХОД ИГРЫ:

Организатор имеет право вносить изменения в ход игры.

Игра содержит 7 уровней. Каждый уровень представляет собой 1 задание в виде шифровки. Команда получает все задания сразу.

Необходимо:

Разгадать шифровку → Прийти на место → Найти пароль → Сфотографировать пароль (на фотографии должна быть хорошо видна ВСЯ команда на фоне локации и, по возможности, пароль) → При прохождении всех уровней, либо по истечении времени, Команда должна вернуться к Организаторам.

Пароль состоит из различного набора цифр и букв «P» и «L» (например, 1P23L45, где первая цифра – это номер игры по порядку). В случаях, когда на уровне используется составной код, он также состоит из набора цифр и букв «P» и «L» (обе части составного кода находятся на одном и том же объекте, либо в радиусе не более 20 м друг от друга).

3.1. Уровень сложности того или иного уровня определяется Организаторами:

Код сложности 1 – пароль виден без дополнительных действий;

Код сложности 2 – пароль немного «завуалирован» (необходимо куда-либо заглянуть, подлезть и т.п.);

Код сложности 3 – на месте нахождения пароля необходимо быть предельно внимательными! (либо пароль расположен на высоте более 1,5-2 метров).

3.2. Каждая игра содержит минимум один уровень с хранителем. Для прохождения уровня необходимо найти хранителя и выполнить некое действие (заданное хранителем, либо зашифрованное в легенде данного уровня).

4. РЕЗУЛЬТАТ ИГРЫ:

Побеждает Команда, которая первая прибыла на финиш с максимальным количеством паролей, уложившись в отведенный лимит времени (1 час 30 минут). При этом подразумевается, что Команда не нарушила правил игры (за нарушения Команде прибавляется дополнительное время от 3 до 30 минут к общему времени по усмотрению Организаторов).

Капитан Команды _____ / _____ /

Руководитель Команды _____ / _____ /

Руководитель учреждения _____ / _____ /