

УТВЕРЖДАЮ:
Председатель Комитета
по культуре, делам молодежи и спорту
_____ А.Ю.Епишин
« ____ » _____ 2018 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о X-й муниципальной молодежной поисковой игре «Портал»,
посвященной 73-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне
на тему: «Дети войны»

1. Цели и задачи игры:

X-я муниципальная молодежная поисковая игра «Портал», посвященная 73-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне на тему: «Дети войны» (далее Игра) проводится в соответствии с подпрограммой «Молодое поколение городского округа Домодедово на 2017-2021 годы» и с целью военно-патриотического воспитания молодежи, ознакомления подростков с разнообразностью здорового досуга, создания условий для развития нестандартного мышления, развития коммуникативных навыков.

2. Организаторы Игры:

Организатор: Комитет по культуре, делам молодежи и спорту Администрации городского округа Домодедово

Исполнитель, осуществляющий подготовку и проведение Игры: филиал «Молодежный центр технического творчества «Интеграл» МБУ «МКЦ «Победа».

3. Время и место проведения: 4 мая 2018 г. в 16.00 в ГПКиО «Ёлочки».

4. Условия участия:

- 4.1. В игре могут принимать участие молодежные команды независимо от формы принадлежности.
- 4.2. Команда включает в себя от 2 до 7 игроков. Возраст участников от 12 лет до 21 года. Возможно разделение команд на две возрастные категории: 12-16 лет (включительно) и 17-21 лет.
- 4.3. Каждая команда обязана иметь общий командный стиль (футболки, кепки, повязки и т.д.).
- 4.4. Командам необходимо иметь при себе минимум один мобильный телефон с возможностью выхода в Интернет.
- 4.5. Дополнительную информацию команды получают за неделю до игры.

5. Подача заявок:

Заявки принимаются **до 23 апреля 2018 года** в виде «Командного соглашения» (Приложение 1) в отдел по работе с молодежью Комитета на эл-почту: **kmlodomod@gmail.com**. **С целью предупреждения недоразумений, соблюдать сроки подачи заявок.**

Внимание! Прежде чем подать заявку, внимательно ознакомьтесь с соглашением (Приложение 1)

6. Награждение:

Команды, занявшие 1, 2 и 3 места награждаются медалями, кубками и дипломами Комитета по культуре, делам молодежи и спорту, остальные - грамотами за участие.

7. Оргкомитет Игры:

Председатель - Епишин Александр Юрьевич, председатель Комитета по культуре, делам молодежи и спорту Администрации городского округа Домодедово.

Члены Оргкомитета:

1. Таишева Альбина Камильевна, начальник отдела по работе с молодежью Комитета по культуре, делам молодежи и спорту Администрации городского округа Домодедово
2. Башанова Анастасия Михайловна, главный инспектор отдела по работе с молодежью Комитета по культуре, делам молодежи и спорту Администрации городского округа Домодедово
3. Гончарова Ольга Валерьевна, директор МБУ «МКЦ «Победа»
4. Лошмакова Светлана Анатольевна, начальник филиала «Молодежный центр технического творчества «Интеграл» МБУ «МКЦ «Победа»
5. Лапоногова Мария Александровна, заместитель начальника по основной деятельности «Молодежный центр технического творчества «Интеграл» МБУ «МКЦ «Победа»

Справки по тел.:

792-44-04 - Комитет по культуре, делам молодежи и спорту (А.М. Башанова)

796-23-92 - Молодежный центр технического творчества «Интеграл» (С.А.Лошмакова)

Приложение 1
к Положению
о X-й Муниципальной молодежной игре «Портал»,
посвященной 73-й годовщине Победы
в Великой Отечественной войне
на тему: «Дети войны»

КОМАНДНОЕ СОГЛАШЕНИЕ
участников игры «Портал»

г. Домодедово

« » _____ 2018

г.

Учреждение _____

Руководитель команды _____

Телефон _____

**За безопасность и жизнедеятельность участников ответственность возлагается на
Руководителя Команды!**

Я, _____

Ф.И.О. капитана команды полностью, дата рождения

Телефон _____

капитан команды _____

название команды

ОТВЕЧАЮ во время игры за действия всех игроков своей команды перед Организатором.

ОБЯЗУЮСЬ ознакомить с правилами игры всех участников моей команды.

ГАРАНТИРУЮ истинность сведений, содержащихся в командном соглашении и подлинность подписей игроков.

СВЯЗЬ С КОМАНДОЙ НА ВРЕМЯ ИГРЫ: моб. Телефон _____

Мы, игроки команды _____

Название команды

ВЫРАЖАЕМ ЖЕЛАНИЕ принять участие в игре «Портал» и подписываем данный документ в качестве необходимого условия участия в названной игре.

ПОДТВЕРЖДАЕМ:

- Знание и понимание правил игры «Портал» (стр.2 Командного соглашения).
- Полную осведомленность о существовании риска в ходе игры. За все, что может случиться в ходе игры, организаторы ответственность не несут.
- Физическую и моральную подготовку к участию в игре.
- Осведомленность о том, что выполнение любого задания возможно без нарушения законов.

ОБЯЗУЕМСЯ:

- Самостоятельно отвечать за все действия, совершенные нами в ходе игры.
- Соблюдать действующее законодательство, а в случае его нарушения нести личную ответственность.
- Неотступно соблюдать правила данной игры.
- Соблюдать необходимые меры предосторожности в ходе игры. Ни при каких обстоятельствах не создавать ситуации, которые могут причинить вред участникам, организаторам или третьим лицам.
- Беспрекословно соблюдать все указания и требования Организаторов во время игры.

ОСОЗНАЕМ:

- Игра требует физического и умственного напряжения, что может привести к соответствующим значительным нагрузкам. В случае несоблюдения правил и несоблюдения мер предосторожности, возможны несчастные случаи. Мы в любой момент вправе отказаться от выполнения любого задания игры.
- Спорные вопросы, связанные с игрой и возникающие как до, так и после ее проведения, разрешаются Оргкомитетом с капитаном команды, который уполномочен принимать решение за всю команду. При решении спорных вопросов решения Оргкомитета являются истиной в последней инстанции.
- Возможные ошибки в вопросах/уровнях и ошибки агентов, являются неотъемлемой частью игры.

СОСТАВ КОМАНДЫ:

№	ФИО полностью	4963,*Дата рождения	Подпись
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			

ПРАВИЛА ИГРЫ:

1. Игра «ПортаЛ» организуется на следующих принципах:

- принцип честной игры, который соблюдают игроки, подразумевая под этим умышленно не мешать и не помогать соперникам;
- принцип самостоятельного выполнения уровней каждой Командой;
- принцип равных условий выполнения уровней для каждой из Команд.

2. ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

1. Создавать препятствия соперникам, уничтожать пароли и задания, предназначенные для других команд;
2. Создавать ложные пароли;
3. Наносить вред частному и муниципальному имуществу!

4. Общаться с другими участниками (командами) в течение Игры!
5. Присутствовать на Игре в состоянии алкогольного или наркотического опьянения
6. Курить на всём промежутке Игры

При нарушении условий Игры команда дисквалифицируется. В случае выявления фактов нарушения условий после проведения Игры, независимо от периода времени, у команды изымается награда и в будущем, участники команды не допускаются к Игре.

3. ХОД ИГРЫ: Игра содержит 7 уровней. Каждый уровень представляет собой 1 задание в виде шифровки. Команда получает все задания сразу.

Необходимо:

➤ *Разгадать шифровку → Прийти на место → Найти пароль → Сфотографировать пароль (на фотографии должна быть хорошо видна ВСЯ команда на фоне локации и, по возможности, пароль) → При прохождении всех уровней, либо по истечении времени, Команда должна вернуться к Организаторам.*

Пароль состоит из различного набора цифр и букв «Р» и «L» (например, 1P23L45, где первая цифра – это номер игры по порядку). В случаях, когда на уровне используется составной код, он также состоит из набора цифр и букв «Р» и «L» (обе части составного кода находятся на одном и том же объекте, либо в радиусе не более 20 м друг от друга).

3.1. Уровень сложности того или иного уровня определяется Организаторами:

Код сложности 1: пароль виден без дополнительных действий;

Код сложности 2: пароль немного «завуалирован» (необходимо куда-либо заглянуть, подлезть и т.п.);

Код сложности 3: на месте нахождения пароля необходимо быть предельно внимательными! (либо пароль расположен на высоте более 1,5-2 метров).

3.2. Каждая игра содержит минимум один уровень с агентом. Для прохождения уровня необходимо найти агента и выполнить некое действие (заданное агентом, либо зашифрованное в легенде данного уровня).

4. РЕЗУЛЬТАТ ИГРЫ: Побеждает Команда, которая первая прибыла на финиш с максимальным количеством паролей, уложившись в отведенный лимит времени (1 час 30 минут). При этом подразумевается, что Команда не нарушила правил игры (за нарушения, Команде прибавляется дополнительное время от 3 до 30 минут к общему времени, по усмотрению Организаторов).

Капитан Команды _____/_____

Руководитель Команды _____/_____

Руководитель учреждения _____/_____